

Stellenangebot vom 25.04.2024

Level Designer

Fachrichtung: Game Designer / Level Designer
Art der Beschäftigung: Vollzeit
Eintrittsdatum: ab sofort
PLZ / Ort: Tübingen oder Berlin
Land: Deutschland

Firmendaten

Firma: **Sixteen Tons Entertainment GmbH**
Straße & Hausnummer: Karlstr. 3
PLZ / Ort: 72072 Tübingen



Ansprechpartner

Name: Florian Wendel
Position: Lead Game Programmer
Straße & Hausnummer: Karlstr. 3
PLZ / Ort: 72072 Tübingen



Job-Beschreibung

Für die Mitarbeit an unseren kommenden Projekten suchen wir einen Level Designer (m/w/d) in Vollzeit für den Standort Tübingen oder Berlin. Als Level Designer:in bist du verantwortlich für die termin- und qualitätsgerechte Ausarbeitung von Game Content, z.B. für die Spiele der EMERGENCY-Reihe. Du bist Teil eines hoch motivierten Teams von Entwickler:innen und arbeitest eng mit dem Projektmanagement zusammen.

Deine Aufgaben

- Design von spannenden Szenarien und Spielinhalten
- Grafische Gestaltung von detaillierten Environments
- Editierung, Ausarbeitung und Finetuning der missionspezifischen Gamelogik
-

Games-Career.com ist ein Angebot von:

Arbeite mit Game Design, Programmierung und QA zusammen, um Anforderungen an deine Arbeit frühzeitig gemeinsam zu definieren

- Bringe deine eigene Kreativität in unsere Games ein

Dein Profil

- Berufserfahrung als Level Designer in der Games-Branche
- Vor allem professionelle Erfahrung mit Level Design Tools (z.B. Unreal Editor, Unity Editor)
- Bonus: Erfahrung mit Unreal Blueprints / Scripting
- Du kannst auch komplexe Anforderungen optimal strukturieren und umsetzen
- Organisation und Zeitmanagement gehören zu deinen Stärken
- Du denkst nutzerorientiert und hast immer das große Ganze im Hinterkopf
- Du kannst dich schnell in neue Situationen hineindenken und bist auch in Stresssituationen ein Fels in der Brandung
- Du bringst Leidenschaft für Level Design mit
- Die Arbeitssprache ist Deutsch, aber du beherrschst auch Englisch in Wort und Schrift

Auch wenn du nicht alle Punkte im Profil vollständig erfüllst, freuen wir uns auf deine Nachricht!

Dein Portfolio

Zusammen mit deiner Bewerbung erwarten wir Beispiele deiner bisherigen Arbeiten. Wir bevorzugen ein Online-Portfolio. Du hast auch die Option, Arbeitsproben mit deiner Bewerbung als Anhang zu schicken. Sehr wichtig ist der Track Record deiner bisherigen Projekte mit Beschreibung deiner jeweiligen konkreten Verantwortung und Tätigkeiten.

Interessiert?

Dann richte deine Bewerbung mit Lebenslauf bitte per E-Mail an Herrn Stefan Hoffmann (application@sixteen-tons.com). Selbstverständlich behandeln wir alle Anfragen und Bewerbungen vertraulich.

Games-Career.com ist ein Angebot von: