

Stellenangebot vom 02.05.2024

Software Engineer (w/m/d)

Fachrichtung:	Programmer: Game Developer
Art der Beschäftigung:	Vollzeit
Eintrittsdatum:	ab sofort
PLZ / Ort:	97232 Giebelstadt
Land:	Deutschland

Firmendaten

Firma:	www.handy-games.com GmbH
Straße & Hausnummer:	i_Park Klingholz 13
PLZ / Ort:	97232 Giebelstadt



Ansprechpartner

Name:	Nicole Murrmann
Position:	Senior Manager HR
Straße & Hausnummer:	i_Park Klingholz 13
PLZ / Ort:	97232 Giebelstadt
E-Mail:	nicole.murrmann@handy-games.com



Job-Beschreibung

HandyGames™ agiert als internationaler Indie Game und Premium Mobile Game Publisher und Entwickler.

Bist du auf der Suche nach einem anspruchsvollen Job in der Games-Branche in einem attraktiven Arbeitsumfeld? Bist du zielorientiert, ein echter Teamplayer und interessiert daran, Teil eines internationalen Teams von Profis zu werden? Dann trage zum Erfolg von HandyGames™ bei und nutze die Chance, um für einen der erfolgreichsten deutschen Spieleentwickler zu arbeiten! Wir suchen für unseren Hauptsitz in Giebelstadt einen **Software Engineer (w/m/d)** mit sehr guten Kenntnissen im Bereich Entwicklung.

Games-Career.com ist ein Angebot von:

Bitte sende uns keine komprimierten Dateien (ZIP/RAR/etc.), Word/Excel Dokumente (doc, docx, xlsx) oder Links. Wir nehmen ausschließlich PDF Dateien an. Vielen Dank.

STELLENBESCHREIBUNG

□ Als Mitglied eines unserer Scrum-Teams bist du nicht nur für die codetechnische Umsetzung unserer Spieleideen verantwortlich, sondern unterstützt als Teil eines interdisziplinären Teams aus Entwicklern, Grafikern und Designern auch bei der Performanceoptimierung, der Portierung auf verschiedene Plattformen und der Sicherstellung höchster Spielequalität. Im Rahmen deiner Tätigkeit wirst du hauptsächlich mit den folgenden Programmen arbeiten:

- C# / C++
- Unity
- Unreal Engine
- Custom engines

DEIN PROFIL

- Du hast eine Leidenschaft für Spiele und möchtest dein Wissen über Games-Entwicklung vertiefen
- Du bist mit den relevanten Technologien und Betriebssystemen (iOS, Android, PlayStation, Xbox oder Nintendo Switch) vertraut
- Idealerweise hast du bereits praktische Erfahrung im Bereich 2D/3D-Grafiken und Animationen sammeln können
- Du kannst dich schnell und gut in neue Projekte und Situationen einarbeiten
- Du überzeugst mit Eigenmotivation, Verantwortungsbewusstsein, einer sauberen Arbeitsweise und dem Bedürfnis, dich mit uns weiterzuentwickeln
- Branchenerfahrung in der Spieleentwicklung ist ein Plus
- Du verfügst über sehr gute Englischkenntnisse in Wort und Schrift

HANDYGAMES™ BIETET DIR

- 40-Stunden-Woche
- Flexible Arbeitszeiten und 30 Tage Urlaub
- Kurze, schnelle Entscheidungsprozesse dank flacher Hierarchien
- Möglichkeit, in einem Team mit erfahrenen Profis zu arbeiten
- Moderne Arbeitsplätze ausgestattet mit der neusten Technologie

Angebote vor Ort:

- Team-Restaurant
- Hauseigenes Fitnessstudio
- Ladesäulen für Elektroautos
- Firmenapartment (auf Anfrage)
- Paketannahme-Service

Games-Career.com ist ein Angebot von:

Wir verarbeiten deine
personenbezogenen
Daten gemäß unserer
Datenschutzbelehrung
für Bewerber:innen <https://www.handy-games.com/de/datenschutzbelehrung-bewerber/>

Games-Career.com ist ein Angebot von:



Quinke Networks GmbH
Bei den Mühlen 70
D-20457 Hamburg