

Stellenangebot vom 22.05.2024

## Praktikum als Software Engineer (w/m/d)

Fachrichtung:                      Programmer: Game  
Developer  
Art der Beschäftigung:        Praktikum  
Eintrittsdatum:                01.09.2024  
PLZ / Ort:                        97232 Giebelstadt  
Land:                              Deutschland

---

### Firmendaten

Firma:                              **www.handy-games.com GmbH**  
Straße & Hausnummer:        i\_Park Klingholz 13  
PLZ / Ort:                        97232 Giebelstadt



### Ansprechpartner

Name:                              Nicole Murrmann  
Position:                         Senior Manager HR  
Straße & Hausnummer:        i\_Park Klingholz 13  
PLZ / Ort:                        97232 Giebelstadt  
E-Mail:                            nicole.murrmann@handy-games.com



### Job-Beschreibung

In deinem Studium lernst du alles über Spieleprogrammierung und bist an einer Karriere in der Games-Branche interessiert? HandyGames™ bietet Studierenden die Möglichkeit, im Rahmen eines Pflichtpraktikums für ein Semester Teil unseres Teams zu werden. Du wirst die Chance haben, von erfahrenen Profis zu lernen, während du gleichzeitig auch zu der erfolgreichen Entwicklung unserer neusten Spiele beiträgst!

Du suchst ein Praktikum, bei dem du deine Leidenschaft für Games voll ausleben kannst? Dann bist du bei uns genau richtig!

Bitte sende uns keine komprimierten Dateien (ZIP/RAR/etc.), Word/Excel Dokumente (doc,

Games-Career.com ist ein Angebot von:

docx, xlsx) oder Links. Wir nehmen ausschließlich PDF-Dateien an. Vielen Dank.

## **STELLENBESCHREIBUNG**

Als Mitglied eines unserer Scrum-Teams trägst du nicht nur zur codetechnischen Umsetzung unserer Spieleideen bei, sondern unterstützt als Teil eines interdisziplinären Teams aus Entwicklern, Grafikern und Designern auch bei der Performanceoptimierung, der Portierung auf verschiedene Plattformen und der Sicherstellung höchster Spielequalität. Im Rahmen deiner Tätigkeit wirst du hauptsächlich mit den folgenden Programmen arbeiten:

- C# / C++
- Unity
- Unreal Engine
- Custom Engines

## **DEIN PROFIL**

- Du hast eine Leidenschaft für Spiele und möchtest dein Wissen über Games-Entwicklung vertiefen
- Du bist mit den relevanten Technologien und Betriebssystemen (iOS, Android) vertraut
- Idealerweise hast du bereits praktische Erfahrung im Bereich 2D/3D-Grafiken und Animationen sammeln können
- Du kannst dich schnell und gut in neue Projekte und Situationen einarbeiten
- Du überzeugst mit Eigenmotivation, Verantwortungsbewusstsein und einer sauberen Arbeitsweise
- Du verfügst über sehr gute Englischkenntnisse in Wort und Schrift

## **HANDYGAMES™ BIETET DIR**

- 40-Stunden-Woche
- Flexible Arbeitszeiten
- Kurze, schnelle Entscheidungsprozesse dank flacher Hierarchien
- Möglichkeit, in einem Team mit erfahrenen Profis zu arbeiten
- Moderne Arbeitsplätze ausgestattet mit der neusten Technologie

Angebote vor Ort:

- Team-Restaurant
- Hauseigenes Fitnessstudio
- Ladesäulen für Elektroautos
- Firmenapartment (auf Anfrage)
- Paketannahme-Service

Wir verarbeiten deine

Games-Career.com ist ein Angebot von:

personenbezogenen  
Daten gemäß unserer  
Datenschutzbelehrung  
für Bewerber:innen <https://www.handy-games.com/de/datenschutzbelehrung-bewerber/>

Games-Career.com ist ein Angebot von:



Quinke Networks GmbH  
Bei den Mühlen 70  
D-20457 Hamburg