

Stellenangebot vom 26.06.2024

Dozent*in für Game Conception

Fachrichtung: sonstige
Art der Beschäftigung: Freelancer
Eintrittsdatum: ab sofort
PLZ / Ort: 22041 Hamburg
Land: Deutschland

Firmendaten

Firma: **Kunstschule Wandsbek**
Straße & Hausnummer: Holzmühlenstr. 84
PLZ / Ort: 22041 Hamburg



Ansprechpartner

Name: Shahin Zamani
Position: Geschäftsführung
Straße & Hausnummer: Holzmühlenstr. 84
PLZ / Ort: 22041 Hamburg
E-Mail: shahin@kunstschule-wandsbek.de

Job-Beschreibung

Dozent*in für Game Conception

Wir suchen einen *engagierten Dozent*in für unseren neuen Kurs im Bereich Game Conception*. Wenn Sie über *fundierte Kenntnisse in der Spieleentwicklung verfügen, freuen wir uns auf Ihre Bewerbung. Diese Position bietet Ihnen die Möglichkeit, aktiv an der Gestaltung eines innovativen Kurses mitzuwirken und Ihre Leidenschaft für die Spieleentwicklung an unsere Studierenden weiterzugeben. Wir sind offen für erfahrene Fachleute ebenso wie für Quereinsteigerinnen mit einer starken Motivation.*

Aufgaben und Verantwortlichkeiten:

- Leiten von Unterrichtseinheiten und Workshops, um den Studierenden grundlegende bis

Games-Career.com ist ein Angebot von:

fortgeschrittene Kenntnisse in der Spieleentwicklung zu vermitteln.

- Entwickeln und Ausarbeiten von Spielideen gemeinsam mit den Studierenden, von der groben Skizze über narrative Elemente und Interaktionsmöglichkeiten bis hin zu Regelwerken und Spielmechaniken.
- Zu Ihren Aufgaben gehört es, mit unseren Studierenden des 3. Semesters Spiele zu planen und künstlerisch, ästhetisch sowie technisch die Ideen der Studierenden zu begleiten. Planung, Regelwerke und Machbarkeiten professionell umzusetzen.
- Vorträge, Beratung und Optimierung kreativer Prozesse.
- Identifizierung aktueller Trends und Entwicklungen in der Spieleindustrie.
- Aktive Teilnahme an Teammeetings und Zusammenarbeit mit anderen Dozent*innen, um die Qualität des Kurses kontinuierlich zu verbessern.
- Mitwirkung bei der Entwicklung des Lehrplans für unseren Game Conception-Kurs.

Anforderungen:

- Fundierte Erfahrung in der Spieleentwicklung und solide Kenntnisse in der Spieleindustrie.
- Grundkenntnisse in Game Engines wie Unity, Unreal Engine zur Unterstützung der Studierenden bei Projekten.
- Leidenschaft für die Weitergabe von Wissen und die Unterstützung von jungen, Studierenden unterschiedlicher Erfahrungsstufen.
- Kreativität, Geduld und die Fähigkeit, komplexe Konzepte verständlich zu erklären.

Wir bieten:

- Einfluss auf die Gestaltung eines neuen Game Conception-Kurses von Anfang an.
- Zusammenarbeit mit einem dynamischen und engagierten Team von Fachleuten im Bereich Game Development.
- Raum für persönliches Wachstum durch den Austausch von Wissen mit Kolleg*innen.
- Die Chance, neue Talente zu entdecken und dabei zu helfen, die Spieleentwicklungsgemeinschaft zu bereichern.

Wenn Sie leidenschaftlich daran interessiert sind, einen neuen Game Conception-Kurs aktiv mitzugestalten und Ihr Wissen im Bereich Spieleentwicklung weiterzugeben, freuen wir uns auf Ihre Bewerbung. Bitte senden Sie Ihren Lebenslauf, eine Liste Ihrer Projekte und eine kurze Beschreibung Ihrer Erfahrung und Motivation an

Wir sind bestrebt, eine inklusive und vielfältige Lernumgebung zu schaffen und ermutigen daher alle qualifizierten Personen, sich zu bewerben.

Bewerbung an: [Andreas Petersen schule@denksturm.de](mailto:Andreas.Petersen.schule@denksturm.de)

Games-Career.com ist ein Angebot von: