

Stellenangebot vom 01.10.2024

3D Lighting Artist (w/m/d)

Fachrichtung: Art / Layout / Illustration
Art der Beschäftigung: Vollzeit
Eintrittsdatum: ab sofort
PLZ / Ort: 97232 Giebelstadt
Land: Deutschland

Firmendaten

Firma: **www.handy-games.com GmbH**
Straße & Hausnummer: i_Park Klingholz 13
PLZ / Ort: 97232 Giebelstadt



Ansprechpartner

Name: Nicole Murrmann
Position: Senior Manager HR
Straße & Hausnummer: i_Park Klingholz 13
PLZ / Ort: 97232 Giebelstadt
E-Mail: nicole.murrmann@handy-games.com



Job-Beschreibung

HandyGames™ agiert als internationaler Indie Game und Premium Mobile Game Publisher und Entwickler.

Bist du auf der Suche nach einem anspruchsvollen Job in der Games-Branche in einem attraktiven Arbeitsumfeld? Möchtest du deine Kreativität und dein künstlerisches Talent nutzen, um Games zu erschaffen, die von Menschen auf der ganzen Welt gespielt werden? Dann trage zum Erfolg von HandyGames™ bei und nutze die Chance, um für einen der erfolgreichsten deutschen Spiele-entwickler zu arbeiten! Wir suchen on-site für unseren Hauptsitz in Giebelstadt einen **3D Lighting Artist (w/m/d)** mit kreativen Ideen und guten Kenntnissen im Bereich der Spieleentwicklung.

Games-Career.com ist ein Angebot von:

STELLENBESCHREIBUNG

Für unser aktuelles In-House Game-Projekt, das in einer gotisch inspirierten Science-Fiction-Welt mit Story- und Combat-Fokus spielt, suchen wir ab sofort einen talentierten 3D Lighting Artist (w/m/d) mit einem guten Gespür für Ästhetik und technischem Knowhow. Arbeite eng zusammen mit unseren Teams aus den Bereichen Art, Game Design und Programmierung, um unseren Spieleideen gemeinsam Leben einzuhauchen.

Im Rahmen des Spieleprojektes wirst du hauptsächlich mit der Game Engine Unity arbeiten.

Sei dabei und kreierte Next-Gen Content für PS5, Xbox Series X, PC und Co.!

DEINE AUFGABEN

- Platziere und stelle Lichter für Gameplay-Levels und Cutscenes ein
- Setze Lichtstimmungen anhand von Concept Art und Mood Boards um, unterstütze aber auch das Gameplay und Storytelling durch stimmungsvolle Inszenierung und Beleuchtung
- Passe Shader, Materials und Texturen an, um das Lighting von Game Assets zu verbessern
- Optimierte das Lighting durch dein technisches Knowhow, um das Beste sowohl aus dem Look als auch aus der Game Performance herauszuholen

DEIN PROFIL

- Du hast Erfahrung mit der Unity und/oder der Unreal Engine und gegebenenfalls schon erste Einblicke in die Unity High Definition Render Pipeline gewonnen
- Erfahrung in 3D Programmen wie Blender, 3ds Max oder ähnlichen Programmen sind von Vorteil
- Du kennst dich mit Light Maps, Baked und Realtime Lighting und anderen lichtspezifischen Tools und Techniken hervorragend aus
- Du hast das nötige Wissen und das gewisse Gespür für Farben, Licht, Stimmung und Komposition
- Idealerweise besitzt du theoretisches Wissen aus der Film- und Animationsbranche rund um das Thema Licht, Kamera, Dramaturgie und Inszenierung
- Du besitzt ein ausgeprägtes theoretisches Verständnis für Beleuchtung wie Farbräume, physikalische Lichteinheiten und der Interaktion von Licht mit unterschiedlichen Materialien
- Erfahrung mit Post Processing Effekten wie Color Grading und Color Correction ist ein Plus
- Erfahrung im Bereich HDR Tone Mapping ist ebenfalls ein Plus
- Zusätzliche Erfahrung in Tech Art Bereichen wie Visual Effects, Shader oder Animation ist von Vorteil
- Du kannst dich schnell und gut in neue Projekte und Situationen einarbeiten
- Du überzeugst mit Eigenmotivation, Verantwortungsbewusstsein, einer sauberen

Games-Career.com ist ein Angebot von:

- Arbeitsweise und dem Bedürfnis, dich mit uns weiterzuentwickeln
- Du verfügst über sehr gute Englischkenntnisse in Wort und Schrift

HANDYGAMES™ BIETET DIR

- 40-Stunden-Woche
- Flexible Arbeitszeiten und 30 Tage Urlaub
- Kurze, schnelle Entscheidungsprozesse dank flacher Hierarchien
- Möglichkeit, in einem Team mit erfahrenen Profis zu arbeiten
- Moderne Arbeitsplätze ausgestattet mit der neusten Technologie

Angebote vor Ort:

- Team-Restaurant
- Hauseigenes Fitnessstudio
- Ladesäulen für Elektroautos
- Firmenapartment (auf Anfrage)
- Paketannahme-Service

Wir verarbeiten deine
personenbezogenen
Daten gemäß unserer
Datenschutzbelehrung

für Bewerber:innen <https://www.handy-games.com/de/datenschutzbelehrung-bewerber/>

Bitte sende uns keine komprimierten Dateien (ZIP/RAR/etc.), Word/Excel Dokumente (doc, docx, xlsx) oder Links. Wir nehmen ausschließlich PDF Dateien an. Vielen Dank.

Games-Career.com ist ein Angebot von: