

Stellenangebot vom 14.10.2024

## Grafikprogrammierer/Technical Artist (m/w/d)

Fachrichtung:                      Programmer: Mobile  
  Developer  
Art der Beschäftigung:        Vollzeit  
Eintrittsdatum:                 ab sofort  
PLZ / Ort:                         96052 Bamberg  
Land:                                Deutschland

---

### Firmendaten

Firma:                               **upjers GmbH**  
Straße & Hausnummer:        Hafenstraße 13  
PLZ / Ort:                         96052 Bamberg



### Ansprechpartner

Name:                                Adelina Genser  
Position:                            Verwaltung  
Straße & Hausnummer:        Hafenstraße 13  
PLZ / Ort:                         96052 Bamberg  
E-Mail:                               jobs@upjers.com

---

### Job-Beschreibung

upjers entwickelt free-to-play Onlinespiele und Apps – dafür brauchen wir Verstärkung! Mit über 100 Mitarbeitern ist der Bamberger Spieleentwickler einer der größten in Deutschland. Werde Teil unseres Teams: <https://company.upjers.com/>

**Stelle:** VZ, TZ

**Wir suchen dich!**

Games-Career.com ist ein Angebot von:



Quinke Networks GmbH  
Bei den Mühlen 70  
D-20457 Hamburg

Du bist kreativ, magst Browsergames sowie Gaming Apps und willst dich in der Games-Branche verwirklichen? Komm zu upjers und entwirf Spielwelten, Charaktere und mehr!

### **Dein Job bei upjers:**

- Als Grafikprogrammierer/Technical Artist bist du die Brücke zwischen Programmierung und Grafik
- Du bist zuständig für die technische Umsetzung der grafischen Vision
- Du identifizierst Probleme und entwickelst technische Lösungen und Tools, um die Arbeit der Grafiker zu optimieren
- Du bist Ansprechpartner für grafische Performanceoptimierung

### **Du bringst mit:**

- Professionelle Berufserfahrung als Grafikprogrammierer/Technical Artist
- Sehr gutes Verständnis für Farbe, Licht und Komposition
- Erfahrung mit Unity Built-in und Universal Render Pipeline
- Erfahrung in Shaderprogrammierung (HLSL) und Shadergraph
- Geübt im Umgang mit 3D Programmen wie 3Ds Max, Maya oder Blender
- Kenntnisse in Photoshop
- Fundierte Programmierkenntnisse in C#
- Erfahrung mit Grafikoptimierung für Mobile Geräte

### **Zusatzqualifikationen:**

- Erfahrung im Erstellen von Skripten für Blender (Python)

### **Wir bieten dir:**

- Vielfältige, berufliche Entwicklungsmöglichkeiten mit verschiedenen Karrierewegen
- Teil des Teams auf dem Weg zum führenden Free-to-Play-Spieleanbieter Europas zu werden
- Flexible Arbeitszeiten, hybrides Arbeitsplatzmodell
- Jährlich bis zu 36 Urlaubstage
- Moderne Arbeitsplätze
- Obstkorb, Wasser- & Kaffee- Flatrate

### **Sichere dir deinen Job in der Games-Branche - Bewirb dich jetzt!**

Gerne nehmen wir deine aussagekräftige Bewerbung über unseren [Bewerbungsassistenten](#) oder per E-Mail entgegen.

Games-Career.com ist ein Angebot von:

Bitte nenne uns deinen nächstmöglichen Eintrittstermin sowie deine Gehaltsvorstellung. Unser Team freut sich über Verstärkung!

Games-Career.com ist ein Angebot von:



Quinke Networks GmbH  
Bei den Mühren 70  
D-20457 Hamburg