

Stellenangebot vom 03.11.2024

## (Senior) Game Designer (m/w/d)

Fachrichtung: Game Designer / Level Designer  
Art der Beschäftigung: Vollzeit  
Eintrittsdatum: ab sofort  
PLZ / Ort: 76137 Karlsruhe  
Land: Deutschland

---

### Firmendaten



Firma: **Iteration One GmbH**  
Straße & Hausnummer: Augartenstr. 1  
PLZ / Ort: 76137 Karlsruhe

---

### Ansprechpartner

Name: Sebastian Knopp  
Position: Co-Founder  
Straße & Hausnummer: Augartenstr. 1  
PLZ / Ort: 76137 Karlsruhe

---

### Job-Beschreibung

#### **(Senior) Game Designer (m/w/d)**

Hybrid (Vor Ort + Homeoffice) | Vollzeit | Karlsruhe, Deutschland

#### **Über uns**

Willkommen in der Welt von Iteration One – wir freuen uns, dass du hier bist!

Wir sind ein unabhängiges Studio und Publisher für Free-to-Play-Mobile-Games. Unsere erfolgreichen Idle-Games entstehen in einem iterativen Prozess, entwickelt von unserem Expertenteam.

Gegründet im Jahr 2022, sind wir ein kleines, aber starkes Team von Fachleuten, das sich der

Games-Career.com ist ein Angebot von:



Quinke Networks GmbH  
Bei den Mühlen 70  
D-20457 Hamburg

Kunst verschrieben hat, durch Innovation, Iteration und Exzellenz erfolgreiche Idle-Games zu schaffen.

Unser aktuelles Flaggschiff-Spiel, *Nightclub Tycoon*, ist ein humorvolles Idle-Tycoon-Game für iOS und Android, angesiedelt in einer charmanten und witzigen Nachtclub-Welt.

Bei Iteration One ist Iteration mehr als nur ein Wort – es ist das Herzstück unseres Ansatzes. Du liebst den Prozess der Spieleentwicklung? Vielleicht sollten wir uns kennenlernen!

### **Deine Karrieremöglichkeit**

Wir suchen einen erfahrenen Game Designer, der die Verantwortung für die Konzeption und Implementierung von Spielfeatures sowie die Verwaltung der Spielökonomie von *Nightclub Tycoon* und zukünftigen Spielen übernimmt.

### **Deine Aufgaben**

- Eigenverantwortliche Gestaltung von Spielfeatures – vom Konzept bis zur Implementierung.
- Sicherstellen, dass Features wie gewünscht funktionieren und nach dem Launch den gewünschten Effekt erzielen.
- Dokumentation und Kommunikation der Feature-Designs und Absichten mit dem Team.
- Design, Modellierung, Überwachung und Ausbalancierung komplexer Spielökonomiesysteme für ein unterhaltsames und fesselndes Spielerlebnis.
- Sicherstellen, dass jedes System im Spiel fein abgestimmt ist und sich nahtlos in andere integriert.
- Hauptansprechperson für Fragen zu neuen Features, bestehenden Designs oder laufenden In-Game-Events.
- Enge Zusammenarbeit mit Product Managern, Data Analysts und anderen Stakeholdern, um Designlösungen an Geschäftsziele und Nutzerbedürfnisse anzupassen.
- Zusammenarbeit mit Teammitgliedern wie Designern, Programmierern, Story- und Projektmanagern, um Features und Inhalte anhand von Zielen zu implementieren und weiterzuentwickeln.
- Leitung von Brainstorming-Sessions mit anderen Teammitgliedern und Designern, um Input zu sammeln und die besten Ideen auszuwählen.

### **Dein Profil**

- Mindestens drei Jahre Erfahrung in der Arbeit an einem kommerziellen Free-to-Play-Mobile-Game.
- Leidenschaft für Free-to-Play-Mobile-Games und Casual Games.
- Fundierte Erfahrung im Game Design, Game Systems und Balancing von Spielökonomien für mobile F2P-Spiele.
- Gutes Verständnis von Free-to-Play-Games und deren Wirtschaftssysteme.
- Sensibilität für Gameplay und Game Design; Fähigkeit, Spielerbedürfnisse und Emotionen im Spielkontext aufzubauen.
- Logisches Denken und hohe Detailgenauigkeit; sicher im Umgang mit Zahlen und Datenanalyse, bevorzugt mit Tabellenkalkulationen.
- 

Games-Career.com ist ein Angebot von:

Fähigkeit, Spielkonzepte klar und präzise zu kommunizieren.

Wünschenswert, aber nicht zwingend erforderlich:

- Erfahrung mit der Unity Engine
- Programmier- oder Scripting-Kenntnisse sind ein Plus
- Erfahrung mit Idle- oder anderen Casual Games

### **Was wir bieten**

- Einen Arbeitsplatz, an dem wir hohe Ziele verfolgen, ohne uns selbst zu ernst zu nehmen
- Autonomie und Verantwortung mit Unterstützung zur Förderung der beruflichen Entwicklung
- Eine kollaborative Umgebung, die den Austausch von Ideen und Innovationen fördert
- Großartige Wachstumschancen innerhalb des Unternehmens
- Ein flexibles hybrides Arbeitsplatzmodell, in dem man gerne im Büro arbeitet

### **Rahmenbedingungen**

- Standort: Karlsruhe (Ettlingen), Deutschland
- Umzug: Nach der Probezeit wird ein Umzug nach Karlsruhe (Deutschland) erwartet
- Arbeitsmodell: Mischung aus Büroarbeit und Remote-Arbeit
- Arbeitssprache: Englisch (Deutsch ist ein Plus)

### **Klingt das passend für dich?**

Dann bewirb dich direkt hier!

### **Erzähl uns, was dich antreibt!**

Wir wollen wissen, was deine Leidenschaft für Gaming ausmacht und welche epischen Ziele du verfolgst.

### **Und zeig uns, was du drauf hast!**

Füge dein Portfolio hinzu oder teile deine besten Arbeiten mit uns. Wir sind gespannt auf das, was du mitbringst!

Sende alles an:  
hello@iterationone.com

Dein Ansprechpartner ist Sebastian Knopp, Mitgründer von Iteration One, der seit vielen Jahren in der Gaming-Branche tätig ist.

Games-Career.com ist ein Angebot von: