

Stellenangebot vom 27.11.2024

## Level Designer (w/m/d)

Fachrichtung: Art / Layout / Illustration  
Art der Beschäftigung: Vollzeit  
Eintrittsdatum: ab sofort  
PLZ / Ort: 97232 Giebelstadt  
Land: Deutschland

---

### Firmendaten

Firma: **www.handy-games.com GmbH**  
Straße & Hausnummer: i\_Park Klingholz 13  
PLZ / Ort: 97232 Giebelstadt



---

### Ansprechpartner

Name: Nicole Murrmann  
Position: Senior Manager HR  
Straße & Hausnummer: i\_Park Klingholz 13  
PLZ / Ort: 97232 Giebelstadt  
E-Mail: nicole.murrmann@handy-games.com



---

### Job-Beschreibung

HandyGames™ agiert als internationaler Indie Game und Premium Mobile Game Publisher und Entwickler.

Bist du auf der Suche nach einem anspruchsvollen Job in der Games-Branche in einem attraktiven Arbeitsumfeld? Möchtest du deine Kreativität und dein Designtalent nutzen, um Games zu erschaffen, die von Menschen auf der ganzen Welt gespielt werden? Dann trage zum Erfolg von HandyGames™ bei und nutze die Chance, um für einen der erfolgreichsten deutschen Spieleentwickler zu arbeiten! Wir suchen on-site für unseren Hauptsitz in Giebelstadt einen **Level Designer (w/m/d)**.

### STELLENBESCHREIBUNG

Games-Career.com ist ein Angebot von:



Quinke Networks GmbH  
Bei den Mühlen 70  
D-20457 Hamburg

Für unser aktuelles In-House Game-Projekt, das in einer gotisch inspirierten Science-Fiction-Welt mit Story- und Combat-Fokus spielt, suchen wir ab sofort einen talentierten Level Designer (w/m/d). Arbeite eng zusammen mit unseren Teams aus den Bereichen Art, Game Design, Sound und Programmierung, um unseren Spieleideen gemeinsam Leben einzuhauchen.

Im Rahmen des Spieleprojektes wirst du hauptsächlich mit der Game Engine Unity und selbst erstellen Tools und Plug-ins arbeiten.

Sei dabei und kreierte Next-Gen Content für PS5, Xbox Series X, PC und Co.!

## **DEIN PROFIL**

- Du verfügst über fundierte Kenntnisse in der Konzeption und Ausgestaltung von Leveln und ihrer Interaktion mit den verschiedensten Gameplaymechaniken
- Du weißt, was gutes Gameplay auszeichnet und wie man die verschiedensten Gameplay-Systeme gut miteinander kombiniert und integriert
- Du besitzt grundlegende Kenntnisse in dem Design von Spielen verschiedenster Genres, insbesondere aus dem 2D-Bereich
- Du hast Erfahrung mit Unity, kennst dich etwas mit Visual Scripting aus und/oder beherrscht eine Scripting Sprache
- Idealerweise hast du bereits praktische Erfahrung in der Entwicklung von Games sammeln können
- Als Teamplayer bist du aufgeschlossen, kannst dich gut in ein Team integrieren und auch die gameplaytechnischen Vorgaben des Teams in deinen Leveln greifbar machen
- Du überzeugst mit Eigenmotivation, Verantwortungsbewusstsein und dem Bedürfnis, dich mit uns weiterzuentwickeln und schnell in neue Aufgabenstellungen einzuarbeiten
- Du verfügst über sehr gute Englischkenntnisse in Wort und Schrift.

## **HANDYGAMES™ BIETET DIR**

- 40-Stunden-Woche
- Flexible Arbeitszeiten und 30 Tage Urlaub
- Kurze, schnelle Entscheidungsprozesse dank flacher Hierarchien
- Möglichkeit, in einem Team mit erfahrenen Profis zu arbeiten
- Moderne Arbeitsplätze ausgestattet mit der neusten Technologie

Angebote vor Ort:

- Team-Restaurant
- Hauseigenes Fitnessstudio
- Ladesäulen für Elektroautos
- Firmenapartment (auf Anfrage)
- Paketannahme-Service

Wir verarbeiten deine

Games-Career.com ist ein Angebot von:

personenbezogenen  
Daten gemäß unserer  
Datenschutzbelehrung

für Bewerber:innen <https://www.handy-games.com/de/datenschutzbelehrung-bewerber/>

Bitte sende uns keine komprimierten Dateien (ZIP/RAR/etc.), Word/Excel Dokumente (doc, docx, xlsx) oder Links. Wir nehmen ausschließlich PDF Dateien an. Vielen Dank.

Games-Career.com ist ein Angebot von:



Quinke Networks GmbH  
Bei den Mühlen 70  
D-20457 Hamburg