

Stellenangebot vom 26.11.2024

## Praktikum Game Design für Star Trek Spiel

Fachrichtung: Game Designer / Level Designer  
Art der Beschäftigung: Praktikum  
Eintrittsdatum: 01.01.2025  
Gehalt: 500 EUR  
PLZ / Ort: 22767 Hamburg  
Land: Deutschland

---

### Firmendaten

Firma: **gameXcite GmbH**  
Straße & Hausnummer: Bernstorffstraße 120  
PLZ / Ort: 22767 Hamburg



---

### Ansprechpartner

Name: Patrick Streppel  
Position: CEO  
Straße & Hausnummer: Bernstorffstraße 120  
PLZ / Ort: 22767 Hamburg  
E-Mail: streppel@gamexcite.com

---

### Job-Beschreibung

Wir suchen eine(n) motivierte(n) Praktikanten\*in, der/die uns in der Umsetzung für mindestens 3 Monate, wenn möglich sogar länger als fester Bestandteil des Teams, im Bereich Game-Design tatkräftig unterstützt!

Es erwarten dich die unterschiedlichsten Aufgaben wie die Konzeption attraktiver Spielinhalte, die dazugehörige Erstellung und Pflege umfangreicher Game-Design-Dokumente, Balancing sowie die Optimierung und Erstellung von Spielmechanismen in enger Zusammenarbeit und Absprache mit dem gesamten Game-Development-Team.

Zu guter Letzt wirst du ebenfalls an intensiven Testing-Prozessen teilnehmen, um den

Games-Career.com ist ein Angebot von:



Quinke Networks GmbH  
Bei den Mühlen 70  
D-20457 Hamburg

Spielspaß und die Qualität von bestehenden und neuen Spielinhalten zu gewährleisten.

### **Dein Profil:**

- Ein starkes Interesse an Star Trek **ist Voraussetzung**, speziell Star Trek: Voyager
- Du musst "Star Trek: Voyager" bereits gesehen haben
- Du liebst Spiele und interessierst dich für die Arbeit hinter den Kulissen
- Du hast bereits Erfahrung im Game Design oder ähnlichen Schwerpunkten
- Du bist eingeschriebener Student in einem relevanten Studiengang ODER abgeschlossenes Studium ODER eine abgeschlossene Ausbildung in einem relevanten Arbeitsfeld
- Du hast bereits Erfahrung mit Unreal Engine 5
- Du beherrschst den Umgang mit Google Produkten wie Google Docs, Sheets etc.
- Du hast ein gutes Verständnis von PC- und Konsolenspielen
- Du hast ein gutes Gespür dafür, was Spielern Spaß macht und was Spieler wollen
- Du bist zuverlässig, engagiert und belastbar
- Du bist gut organisiert, lernst schnell und verfügst über gute Kommunikationsfähigkeiten
- Du bist ein Teamplayer, der gut mit konstruktivem Feedback umgehen kann
- Du bist ergebnisorientiert und hast eine Leidenschaft für Spiele
- Gute Kommunikationsfähigkeit (sowohl mündlich als auch schriftlich) in Englisch

### **Wir bieten:**

- Du sammelst wertvolle Referenzen, da sich deine Arbeit nicht nur im Hintergrund abspielt, sondern sich im Live-Spiel wiederfindet.
- Ein spannendes Praktikum mit viel Verantwortung und Gestaltungsspielraum
- Die Gelegenheit, in kurzer Zeit umfassende Einblicke in das Entwickeln und Publishing von PC- und Konsolengames zu erhalten
- Die Arbeit in einem kleinen, internationalen und familiären Team

Games-Career.com ist ein Angebot von:

- Ein kreatives Arbeitsumfeld
- Flache Hierarchie und kurze Entscheidungswege
- Du absolvierst dein Praktikum komplett im Home Office

Melde dich gerne bei Fragen, ansonsten schicke Deine Bewerbung inklusive Arbeitsproben an: Sarah Lindhorst, [lindhorst@gamexcite.com](mailto:lindhorst@gamexcite.com).

Bitte lasse uns zudem wissen, ab wann Du frühestens mit dem Praktikum anfangen kannst und ob es sich um ein freiwilliges oder Pflichtpraktikum handelt.

Wir freuen uns auf dich!

Games-Career.com ist ein Angebot von:



Quinke Networks GmbH  
Bei den Mühren 70  
D-20457 Hamburg