

Stellenangebot vom 06.01.2025

## Staff Engineer (w/m/d) Mobile Games

Fachrichtung:                      Programmer: Mobile  
Developer  
Art der Beschäftigung:        Vollzeit  
Eintrittsdatum:                 ab sofort  
Gehalt:                            80-140k € p.a.  
PLZ / Ort:                         61231 Bad Nauheim bei  
Frankfurt am Main

---

Land:                                Deutschland  
**Firmendaten**

Firma:                               **Lotum**  
Straße & Hausnummer:        Am Goldstein 1  
PLZ / Ort:                         61231 Bad Nauheim



---

## Ansprechpartner

Name:                                Michael Maier  
Position:                            HR Specialist: Development  
Straße & Hausnummer:        Am Goldstein 1  
PLZ / Ort:                         61231 Bad Nauheim  
E-Mail:                             bewerbung@lotum.de  
Telefon:                            06032 925507 15



---

## Job-Beschreibung

Bei [Lotum](#) konzipieren, entwickeln und betreiben wir mit rund 50 Mitarbeitenden innovative Mobile Games. Unser Ziel ist es, in kleinen Teams Produkte von großer Bedeutung zu erschaffen, die täglich Millionen Menschen gemeinsam spielen. Zu unseren aktuellen Franchises gehören 4 Bilder 1 Wort, Quiz Planet, Word Blitz und The Test. Unsere [Spiele](#) wurden schon von über 900 Millionen Nutzer:innen weltweit auf Facebook Instant Games, Snapchat, TikTok sowie als native Apps für Android und iOS gespielt.

**Mit welchen Technologien** wir arbeiten? Das entscheiden und hinterfragen unsere Game Teams selbst. Neugier, Wissensdurst und Pragmatismus helfen uns dabei. Aktuell heißt das konkret:

- 

Games-Career.com ist ein Angebot von:

Der **GitHub Copilot** fand bereits sehr früh Eingang in unsere Arbeit und wir evaluieren kontinuierlich, welche weiteren **AI-Tools** uns unterstützen können.

- Drei Projekte setzen stark auf **Webtechnologien** und nutzen **TypeScript** mit **Vue.js** im Frontend sowie **Node.js, Bun** oder **Kotlin** im Backend. Das vierte Projekt wird mit **Flutter** und **Dart** (auch im Backend) entwickelt.
- Das Ganze wird von der **Google Cloud** unterstützt und neben den Google-Technologien Firestore, Bigtable, BigQuery, Cloud Run und Cloud Build sind dort **Redis, Docker und Kubernetes** im Einsatz.
- Automatisiert wird durch **Codemagic, GitHub Actions** und **FastTrack**.

### Deine Aufgaben:

- Du entwickelst mit Web- und Cross-Plattform-Technologien Mobile Games, die hohen Anforderungen an Skalierbarkeit und Performance genügen und täglich Millionen Menschen weltweit begeistern.
- Du kannst aufgrund deines Know-Hows bei wichtigen Entscheidungen rund um Technologie, Architektur und Implementierung in den Lead gehen.
- Du planst, gestaltest und setzt eigenständig neue Features um. Jeder Pull-Request wird von deinen Kolleg:innen gereviewed.
- Du arbeitest in einem agilen Umfeld mit anderen smarten Entwickler:innen und kreativen Produkt-Designer:innen.
- Du stillst deinen Wissensdurst auf zielgerichtete Art und Weise, hebst deine eigenen Skills auf ein neues Level und lässt andere daran teilhaben.
- Du implementierst automatisierte Tests, insbesondere Unit Tests für Backend-Funktionen, und stellst sicher, dass diese sinnvoll und pragmatisch in den Entwicklungsprozess integriert werden.

### Dein Profil:

- Du konntest bereits mehrere Jahre Berufserfahrung in der Entwicklung komplexer webbasierter Projekte sammeln.
- Du bringst eine Fullstack-Mentalität mit und möchtest dich umfassend in alle Bereiche einbringen – von DevOps über CI/CD bis hin zur QA.
- Du bringst sehr gute Kenntnisse in TypeScript oder JavaScript mit.
- Mit HTML5 und CSS3 bist du vertraut.
- Hervorragendes Transferdenken und ein Gespür für eleganten, einfach wartbaren Code zeichnen dich aus.
- Du hast eine fundierte Meinung bei Architekturfragen.
- Du setzt dich aktiv mit neuen KI-Tools auseinander und bist mit der Nutzung des GitHub Copilot und ChatGPT vertraut.
- Du lebst eine offene Kommunikation und bist erfahren im Teilen und Empfangen von wertschätzendem Feedback.
- Da Deutsch unsere Firmensprache ist, setzen wir gute Deutschkenntnisse voraus.
- Du bist bereit, mehrmals wöchentlich gemeinsam mit dem Team vor Ort in unserem Büro in Bad Nauheim zu arbeiten.

Optional:

Games-Career.com ist ein Angebot von:

- Erfahrung mit Vue.js oder Flutter
- Erfahrung in der nativen Entwicklung von iOS- oder Android-Apps

### Was dich bei uns erwartet:

- Als **komplett eigenfinanziertes Unternehmen** sind wir nur unseren Nutzer:innen und uns selbst verpflichtet und arbeiten ausschließlich an unseren eigenen Games.
- Wir genießen diese enorme **Freiheit**, indem jedes Team die Technologien und Arbeitsmethoden einsetzt, die es für sinnvoll hält.
- Eine **lean und testgetriebene Herangehensweise** ist tief in unserer DNA verwurzelt. **Weiterbildung** ist bei uns keine Budgetfrage, sondern essenziell. Deshalb gehen und sprechen wir regelmäßig auf Konferenzen wie der Vue.js Amsterdam, Fluttercon oder Devcom.
- Profitiere von flexiblen Arbeitszeiten bei vollem Überstundenausgleich, **neuestem Equipment** (auch fürs Homeoffice) sowie kostenlosem **Mittagessen** in unserem [1.800 qm großen Büro](#) in direkter Bahnhofsnähe, 30 Minuten nördlich von Frankfurt/Main. Nutze unsere mietfreie Boardingwohnung direkt gegenüber des Büros, die Mitgliedschaft in den Fit711-Gyms und das geförderte Deutschlandticket.

### Hört sich gut an?

Du möchtest gemeinsam mit netten, kreativen Menschen Hits für ein weltweites Publikum erschaffen? Dann werde Teil unserer Erfolgsgeschichte und präge großartige Produkte, die täglich Millionen Freund:innen und Familien auf der ganzen Welt gemeinsam spielen!

Erfahre auf unserer [Website](#) mehr über uns und die Development-Teams und sende uns mit wenigen Klicks deine Bewerbung!

Klingt spannend, aber du hast noch offene Fragen? Vereinbare [hier](#) unkompliziert ein Gespräch mit deinen zukünftigen Kolleg:innen aus dem Development-Team oder melde dich [per Mail](#) oder telefonisch: Dein Ansprechpartner ist Michael, 06032 925507 15.

Games-Career.com ist ein Angebot von: