

Stellenangebot vom 20.01.2025

Unity VR Developer (m/w/d)

Fachrichtung: Programmer: Game
Developer
Art der Beschäftigung: Vollzeit
Eintrittsdatum: ab sofort
PLZ / Ort: 53111 Bonn
Land: Deutschland

Firmendaten



Firma: **Draxon GmbH**
Straße & Hausnummer: Torstr. 201
PLZ / Ort: 10115 Berlin

Ansprechpartner

Name: Stefan Smalla
Position:
Straße & Hausnummer: Torstr. 201
PLZ / Ort: 10115 Berlin
E-Mail: stefan@draxon.com

Job-Beschreibung

Unity VR Developer (m/w/d)

Bonn – Vollzeitstelle

Die Draxon GmbH (gegründet im November 2024) sucht einen Unity VR Developer, der die Zukunft von Corporate VR Trainings mitgestaltet. Du entwickelst skalierbare VR-Trainingsmodule, integrierst AI und setzt Maßstäbe.

Deine Aufgaben

Games-Career.com ist ein Angebot von:



Quinke Networks GmbH
Bei den Mühlen 70
D-20457 Hamburg

- Entwickle innovative VR-Trainingsmodule in Unity (C#), optimiert für Standalone-Headsets wie Meta Quest.
- Entwickle immersive Trainings-Szenarien in verschiedenen Umgebungen, in denen dynamische Aufgaben aus Real-Life Situationen gelöst werden müssen.
- Entwickle iterativ und in enger Abstimmung mit dem Game Designer benutzerfreundliche Interaktionen für VR.
- Optimierte die Performance von VR-Trainingsanwendungen, insbesondere in Bezug auf Ladezeiten, Framerate und Speicherverbrauch.
- Stelle eine hohe Codequalität durch kontinuierliches Testing & Debugging sicher, sowie die Einhaltung abgestimmter Code-Konventionen.
- Wende innovative AI-Technologien nach Möglichkeit an, um AI-Assistenten, Test-Bots, dynamische Szenarien und adaptive Schwierigkeitsgrade revolutionär zu gestalten.
- Tausche dich eng mit dem Team aus (3D-Generalisten, Game Designer, Senior Unity VR Developer) und trage mit deiner Expertise zu einem reibungslosen Entwicklungsprozess bei.

Dein Profil

- 1-3 Jahre Erfahrung in der Unity-Entwicklung mit C#.
- Davon mindestens 1 Jahr in VR und/oder Gaming (mehr ist ein Plus).
- Grundkenntnisse in AI-Technologien sind ein Plus, aber kein Muss.
- Erste Erfahrung mit Performance-Optimierung für VR.
- Strukturierte, pragmatische und teamorientierte Arbeitsweise mit starker Kommunikationsfähigkeit, passend für ein dynamisches Startup.
- Fließend in Deutsch und sehr gute Englischkenntnisse.
- Langfristiger Blick – du willst etwas bewegen, nicht nur abhaken.

Unsere Benefits

- Flexibilität: Bis zu 2 Tage Home Office pro Woche.
- Modernes Arbeitsumfeld. Neueste VR- und AI-Technologien und -Tools.
-

Games-Career.com ist ein Angebot von:

Zusammenarbeit mit erfahrenen Games-/VR-Entwicklern, 3D Artists, Unternehmern.

- Zentrale Lage: Unser Büro in Bonn ist nur ein paar Minuten vom Hbf entfernt.
- Jobticket: Entspannter Arbeitsweg, ohne Stress.
- Immer gut versorgt: Kostenlose Snacks und Drinks.
- Sei du selbst: Lockerer Umgang & flache Hierarchie.

Über uns

Wir sind ein Startup mit Standorten in Bonn und Berlin. Unser Ziel: Die Art und Weise, wie Unternehmen ihre Mitarbeiter:innen trainieren, mithilfe von VR, AI und Gamification grundlegend verändern. Hinter uns steht ein erfahrenes Gründerteam mit klarer Vision und echtem Tatendrang.

Klingt nach dir?

Schick uns deine Bewerbung mit Gehaltsvorstellung und Startdatum an jobs@draxon.com.
Wir freuen uns auf dich!

Draxon GmbH - Torstr. 201, 10115 Berlin - HRB 269775 B

Games-Career.com ist ein Angebot von:



Quinke Networks GmbH
Bei den Mühlen 70
D-20457 Hamburg