

Stellenangebot vom 28.01.2025

## Dozent\*in für Sounddesign in Games

Fachrichtung: Art / Layout / Illustration  
Art der Beschäftigung: Freelancer  
Eintrittsdatum: ab sofort  
PLZ / Ort: 22041 Hamburg  
Land: Deutschland

---

### Firmendaten

Firma: **Kunstschule Wandsbek**  
Straße & Hausnummer: Holzmühlenstr. 84  
PLZ / Ort: 22041 Hamburg



---

### Ansprechpartner

Name: Shahin Zamani  
Position: Geschäftsführung  
Straße & Hausnummer: Holzmühlenstr. 84  
PLZ / Ort: 22041 Hamburg  
E-Mail: shahin@kunstschule-wandsbek.de

---

### Job-Beschreibung

Wir suchen einen *kreativen* und engagierten *Dozentin* für unseren neuen Kurs im Bereich *Sounddesign für Games*. Wenn Sie Erfahrung in der Spieleindustrie als *Sounddesigner\*in* haben und Ihre Leidenschaft für immersives Audio an Studierende weitergeben möchten, freuen wir uns auf Ihre Bewerbung. Diese Position bietet Ihnen die Möglichkeit, die Gestaltung der Kurse frei zu entwickeln und gemeinsam mit der Schulleitung die Software- und Unterrichtsumgebung aktiv mitzugestalten.

#### **Aufgaben und Verantwortlichkeiten:**

- Gestaltung und Leitung von Unterrichtseinheiten und Workshops, die fortgeschrittene Kenntnisse im Sounddesign für Games vermitteln.
- 

Games-Career.com ist ein Angebot von:

Begleitung der Studierenden bei der Entwicklung von Game-Audio-Konzepten – von der ersten Idee bis zur Umsetzung in die Spielumgebung.

- Vermittlung von Fachwissen zu Soundeffekten, Musikproduktion und Audiomixing im Kontext von Spielen.
- Unterstützung der Studierenden bei der Entwicklung kreativer und technischer Sounddesign-Fähigkeiten.
- Förderung der künstlerischen und technischen Persönlichkeit der Studierenden.
- Identifizierung aktueller Trends und Technologien im Bereich Sounddesign für Games und deren Integration in den Kurs.

### **Anforderungen:**

- Umfassende Erfahrung im Bereich Sounddesign, vorzugsweise in der Spieleindustrie.
- Fundierte Kenntnisse in Tools und Software wie z. B. FMOD, Cubasis, Adobe Audition, Logic Pro oder vergleichbaren Programmen.
- Implementierung und Vertonung Soundmischung in Game Engines (Unity / Unreal Engine)
- Begeisterung für die Vermittlung von Wissen und die Begleitung der kreativen Entwicklung junger Talente.
- Kreativität, Geduld und die Fähigkeit, technische Inhalte verständlich und praxisnah zu vermitteln.
- Interesse an der Mitgestaltung und Weiterentwicklung der Lerninfrastruktur.

### **Vorteile:**

- Große Freiheit bei der inhaltlichen und methodischen Gestaltung der Kurse.
- Möglichkeit, einen neuen Kursbereich aufzubauen und zu prägen.
- Zusammenarbeit mit einem motivierten und dynamischen Team aus Fachleuten der Spieleentwicklung.
- Die Chance, einen direkten Einfluss auf die nächste Generation von Game-Sounddesignern zu haben.

Wenn Sie motiviert sind, die Welt des Game-Sounddesigns mitzugestalten und Ihr Wissen an zukünftige Talente weiterzugeben, freuen wir uns auf Ihre Bewerbung. Bitte senden Sie Ihren Lebenslauf, eine Liste Ihrer Projekte und eine kurze Beschreibung Ihrer Erfahrung und Motivation an

Games-Career.com ist ein Angebot von: