

Stellenangebot vom 25.03.2025

3D Character Animator (w/m/d)

Fachrichtung: Art / Layout / Illustration
Art der Beschäftigung: Vollzeit
Eintrittsdatum: ab sofort
PLZ / Ort: 97232 Giebelstadt
Land: Deutschland

Firmendaten

Firma: **www.handy-games.com GmbH**
Straße & Hausnummer: i_Park Klingholz 13
PLZ / Ort: 97232 Giebelstadt



Ansprechpartner

Name: Nicole Murrmann
Position: Senior Manager HR
Straße & Hausnummer: i_Park Klingholz 13
PLZ / Ort: 97232 Giebelstadt
E-Mail: nicole.murrmann@handy-games.com



Job-Beschreibung

HandyGames™ agiert als internationaler Indie Game und Premium Mobile Game Publisher und Entwickler.

Bist du auf der Suche nach einem anspruchsvollen Job in der Games-Branche in einem attraktiven Arbeitsumfeld? Möchtest du deine Kreativität und dein künstlerisches Talent nutzen, um Games zu erschaffen, die von Menschen auf der ganzen Welt gespielt werden? Dann trage zum Erfolg von HandyGames™ bei und nutze die Chance, um für einen der erfolgreichsten deutschen Spieleentwickler zu arbeiten! Wir suchen on-site für unseren Hauptsitz in Giebelstadt einen **3D Character Animator (w/m/d)**.

Games-Career.com ist ein Angebot von:

STELLENBESCHREIBUNG

Für unser aktuelles In-House Game-Projekt, das in einer gotisch inspirierten Science-Fiction-Welt mit Story- und Combat-Fokus spielt, suchen wir ab sofort einen talentierten 3D Character Animator (w/m/d).

Im Rahmen des Spieleprojektes wirst du hauptsächlich mit den folgenden Programmen arbeiten:

- Blender oder ähnliche 3D Software
- Unity

Sei dabei und kreierte Next-Gen Content für PS5, Xbox Series X, PC und Co.!

DEIN PROFIL

- Du hast Erfahrung mit 3D-Software wie Maya, 3D Studio Max oder Blender und der Game Engine Unity
- Du verfügst über ausgezeichnete Fähigkeiten im Bereich 3D Character und Creature Animation und kannst diese zusammen mit dem Team weiterentwickeln und den Bedürfnissen des entstehenden Spiels anpassen
- Du besitzt ein gutes Gespür für Timing und spannende, lebendige und dynamische Bewegungen
- Du bringst 3D-Kenntnisse in den Bereichen Rigging und Skinning mit
- Du beherrschst Key Frame Animation, kannst aber auch Motion Capturing Daten sinnvoll verwerten und anpassen
- Du überzeugst mit Eigenmotivation, Verantwortungsbewusstsein, einer sauberen Arbeitsweise und dem Bedürfnis, dich mit uns weiterzuentwickeln
- Du verfügst über sehr gute Englischkenntnisse in Wort und Schrift

HANDYGAMES™ BIETET DIR

- 40-Stunden-Woche
- Flexible Arbeitszeiten und 30 Tage Urlaub
- Kurze, schnelle Entscheidungsprozesse dank flacher Hierarchien
- Möglichkeit, in einem Team mit erfahrenen Profis zu arbeiten
- Moderne Arbeitsplätze ausgestattet mit der neusten Technologie

Angebote vor Ort:

- Team-Restaurant
- Hauseigenes Fitnessstudio
- Ladesäulen für Elektroautos
- Firmenapartment (auf Anfrage)
-

Games-Career.com ist ein Angebot von:

Paketannahme-Service

Wir verarbeiten deine
personenbezogenen
Daten gemäß unserer
Datenschutzbelehrung
für Bewerber:innen <https://www.handy-games.com/de/datenschutzbelehrung-bewerber/>

Bitte sende uns keine komprimierten Dateien (ZIP/RAR/etc.), Word/Excel Dokumente (doc, docx, xlsx) oder Links. Wir nehmen ausschließlich PDF Dateien an. Vielen Dank.

Games-Career.com ist ein Angebot von:



Quinke Networks GmbH
Bei den Mühren 70
D-20457 Hamburg