

Stellengesuch vom 17.02.2017

3D Artist

Name: Eric Laubner
Alter: 28
Höchster Bildungsabschluss: Fachhochschulreife



Kontakt

E-Mail: eric.laubner[at]gmail.com

Beschreibung

Art der Beschäftigung: Vollzeit
Eintrittsdatum: ab sofort
Gehaltsvorstellung: verhandelbar/negotiable

Sehr geehrte Damen und Herren,

ich suche derzeit eine Anstellung als 3D Artist.

Da ich meinen ursprünglich erlernten Beruf als Steinmetz und Steinbildhauer aufgrund von gesundheitlichen Einschränkungen nicht mehr ausführen kann, habe ich mir in den vergangenen Jahren mein zweites Steckenpferd, das 3D Modellieren, zur Aufgabe gemacht.

Ich habe mir die meisten damit in Verbindung stehenden Fähigkeiten, wie zum Beispiel das 3D Modellieren selbst (High- und Lowpoly), Sculpting (Grundkenntnisse), UV Mapping, Texturing, Rigging, Skinning und Animation (Hand Keying) autodidaktisch angeeignet. Auch das importieren der so entstandenen Assets in Engines wie Unreal Engine 4 stellt kein Problem für mich dar.

Ich verwende derzeit folgende Software:

- Blender
- Substance Painter & Designer

Games-Career.com ist ein Angebot von:

☐ ArtRage4

☐ UE4

Ich bin auch jederzeit dazu bereit mir neue Workflows und Software anzueignen, um Ihren Anforderungen zu entsprechen.

Sie finden meine Arbeit auf Youtube, wo ich in Timelapsevideos zeige wie ich meine Assets erstelle und auf DeviantArt.

https://www.youtube.com/channel/UCn_MwcsGhPHhLoZq6uIDLFw

<https://brummelbart.artstation.com/>

Sollten Sie Interesse haben, würde ich mich sehr freuen von Ihnen zu hören.

Mit freundlichen Grüßen

Eric Laubner

Games-Career.com ist ein Angebot von:



Quinke Networks GmbH
Bei den Mühren 70
D-20457 Hamburg