

Stellengesuch vom 19.06.2024

**(Junior) 3D Artist / 3D Modeler - Blender,
Autodesk Maya**

Name: Asha Prosi
Höchster Bildungsabschluss: Bachelor of Engineering
(Audiovisuelle Medien)

Kontakt

E-Mail: mail[at]ashapro.si.de
Homepage: <https://www.ashapro.si.de/>

Beschreibung

Art der Beschäftigung: Vollzeit
Eintrittsdatum: ab sofort
Einsatzort: Stuttgart / Remote

Hallo,

mein Name ist Asha und ich bin auf der Suche nach einem Job als 3D (Modeling) Artist.

In meinem Praxissemester und als Werkstudentin habe ich für die Kinderserie "Die Muskeltiere" (KiKa) hauptsächlich in Maya 3D Assets modelliert und UVs erstellt, aber auch Edgeflows und Polycounts optimiert, Bindposen erstellt, sowie ein Set modelliert und Setdressing gemacht.

Die letzten Monate habe ich beim IBB an der Weiterbildung "Fachkraft 3D-Design: Produktvisualisierung in Blender" teilgenommen.
Davor habe ich Audiovisuelle Medien mit Schwerpunkt Computeranimation studiert.

Mein Traumjob wäre es, für Games (oder Animation) stilisierte 3D Assets zu erstellen :)

Falls jemand einen 3D Artist / 3D Modeler / Props Modeler / Environment Artist sucht, freue ich mich über eine Nachricht!

Viele Grüße
Asha

Games-Career.com ist ein Angebot von: