

Joboffer dated from 04/25/2024

## Level Designer

Field: Game Designer / Level Designer  
Type of employment: Full-time  
Entry date: immediately  
Zip Code / Place: Tübingen oder Berlin  
Country: Germany

---

## Company data

Company: **Sixteen Tons Entertainment GmbH**  
Street adress: Karlstr. 3  
Zip Code / Place: 72072 Tübingen



## Contact Person

Name: Florian Wendel  
Position: Lead Game Programmer  
Street adress: Karlstr. 3  
Zip Code / Place: 72072 Tübingen



## Job description

Für die Mitarbeit an unseren kommenden Projekten suchen wir einen Level Designer (m/w/d) in Vollzeit für den Standort Tübingen oder Berlin. Als Level Designer:in bist du verantwortlich für die termin- und qualitätsgerechte Ausarbeitung von Game Content, z.B. für die Spiele der EMERGENCY-Reihe. Du bist Teil eines hoch motivierten Teams von Entwickler:innen und arbeitest eng mit dem Projektmanagement zusammen.

## Deine Aufgaben

- Design von spannenden Szenarien und Spielinhalten
- Grafische Gestaltung von detaillierten Environments
- 

Games-Career.com is a service provided by:

- Editierung, Ausarbeitung und Finetuning der missionsspezifischen Gamelogik
- Arbeite mit Game Design, Programmierung und QA zusammen, um Anforderungen an deine Arbeit frühzeitig gemeinsam zu definieren
- Bring deine eigene Kreativität in unsere Games ein



## **Dein Profil**

- Berufserfahrung als Level Designer in der Games-Branche
- Vor allem professionelle Erfahrung mit Level Design Tools (z.B. Unreal Editor, Unity Editor)
- Bonus: Erfahrung mit Unreal Blueprints / Scripting
- Du kannst auch komplexe Anforderungen optimal strukturieren und umsetzen
- Organisation und Zeitmanagement gehören zu deinen Stärken
- Du denkst nutzerorientiert und hast immer das große Ganze im Hinterkopf
- Du kannst dich schnell in neue Situationen hineindenken und bist auch in Stresssituationen ein Fels in der Brandung
- Du bringst Leidenschaft für Level Design mit
- Die Arbeitssprache ist Deutsch, aber du beherrschst auch Englisch in Wort und Schrift

Auch wenn du nicht alle Punkte im Profil vollständig erfüllst, freuen wir uns auf deine Nachricht!



## **Dein Portfolio**

Zusammen mit deiner Bewerbung erwarten wir Beispiele deiner bisherigen Arbeiten. Wir bevorzugen ein Online-Portfolio. Du hast auch die Option, Arbeitsproben mit deiner Bewerbung als Anhang zu schicken. Sehr wichtig ist der Track Record deiner bisherigen Projekte mit Beschreibung deiner jeweiligen konkreten Verantwortung und Tätigkeiten.



## **Interessiert?**

Dann richte deine Bewerbung mit Lebenslauf bitte per E-Mail an Herrn Stefan Hoffmann (application@sixteen-tons.com). Selbstverständlich behandeln wir alle Anfragen und Bewerbungen vertraulich.

Games-Career.com is a service provided by: