

Joboffer dated from 04/25/2024

Level Designer

Field: Game Designer / Level Designer
Type of employment: Full-time
Entry date: immediately
Zip Code / Place: Tübingen oder Berlin
Country: Germany

Company data

Company: **Sixteen Tons Entertainment GmbH**
Street adress: Karlstr. 3
Zip Code / Place: 72072 Tübingen



Contact Person

Name: Florian Wendel
Position: Lead Game Programmer
Street adress: Karlstr. 3
Zip Code / Place: 72072 Tübingen



Job description

Für die Mitarbeit an unseren kommenden Projekten suchen wir einen Level Designer (m/w/d) in Vollzeit für den Standort Tübingen oder Berlin. Als Level Designer:in bist du verantwortlich für die termin- und qualitätsgerechte Ausarbeitung von Game Content, z.B. für die Spiele der EMERGENCY-Reihe. Du bist Teil eines hoch motivierten Teams von Entwickler:innen und arbeitest eng mit dem Projektmanagement zusammen.

Deine Aufgaben

- Design von spannenden Szenarien und Spielinhalten
- Grafische Gestaltung von detaillierten Environments
-

Games-Career.com is a service provided by:

- Editierung, Ausarbeitung und Finetuning der missionsspezifischen Gamelogik
- Arbeite mit Game Design, Programmierung und QA zusammen, um Anforderungen an deine Arbeit frühzeitig gemeinsam zu definieren
- Bring deine eigene Kreativität in unsere Games ein



Dein Profil

- Berufserfahrung als Level Designer in der Games-Branche
- Vor allem professionelle Erfahrung mit Level Design Tools (z.B. Unreal Editor, Unity Editor)
- Bonus: Erfahrung mit Unreal Blueprints / Scripting
- Du kannst auch komplexe Anforderungen optimal strukturieren und umsetzen
- Organisation und Zeitmanagement gehören zu deinen Stärken
- Du denkst nutzerorientiert und hast immer das große Ganze im Hinterkopf
- Du kannst dich schnell in neue Situationen hineindenken und bist auch in Stresssituationen ein Fels in der Brandung
- Du bringst Leidenschaft für Level Design mit
- Die Arbeitssprache ist Deutsch, aber du beherrschst auch Englisch in Wort und Schrift

Auch wenn du nicht alle Punkte im Profil vollständig erfüllst, freuen wir uns auf deine Nachricht!



Dein Portfolio

Zusammen mit deiner Bewerbung erwarten wir Beispiele deiner bisherigen Arbeiten. Wir bevorzugen ein Online-Portfolio. Du hast auch die Option, Arbeitsproben mit deiner Bewerbung als Anhang zu schicken. Sehr wichtig ist der Track Record deiner bisherigen Projekte mit Beschreibung deiner jeweiligen konkreten Verantwortung und Tätigkeiten.



Interessiert?

Dann richte deine Bewerbung mit Lebenslauf bitte per E-Mail an Herrn Stefan Hoffmann (application@sixteen-tons.com). Selbstverständlich behandeln wir alle Anfragen und Bewerbungen vertraulich.

Games-Career.com is a service provided by: